Unterlagerhandbuch

Wasteland

„Reduce, Reuse, Recyle”

von Hanna Huber, Martin Pfliegensdörfer und Jule Hoffmann



# Inhaltsverzeichnis

[Inhaltsverzeichnis 2](#_Toc70196337)

[1. Programmpunkte 2](#_Toc70196338)

[1.1 Montag 03.08 2](#_Toc70196339)

[1.2 Dienstag 04.08 3](#_Toc70196340)

[1.3 Mittwoch 05.08 4](#_Toc70196341)

[1.4 Donnerstag 06.08 5](#_Toc70196342)

[1.5 Freitag 07.08 6](#_Toc70196343)

[1.5.1 Geocachen mit Stationen 6](#_Toc70196344)

[1.5.2 Offene Töpfe mit VCP Württemberg, abends 9](#_Toc70196345)

[1.6 Samstag 08.08 10](#_Toc70196346)

[1.7 Sonntag 09.08 11](#_Toc70196347)

[1.8 Montag 10.08 11](#_Toc70196348)

[1.9 Dienstag 11.08 11](#_Toc70196349)

[1.10 Mittwoch 12.08 12](#_Toc70196350)

[1.11 Donnerstag 13.08 12](#_Toc70196351)

[2. Grundstory 12](#_Toc70196352)

[2.1 Anspiele 13](#_Toc70196353)

[3. Sonstige Programmpunkte 14](#_Toc70196354)

[3.1 Großprojektideen 14](#_Toc70196355)

[3.2 Müllsammel-Aktion 15](#_Toc70196356)

[3.3 Demonstration Friday for Future 15](#_Toc70196357)

# 1. Programmpunkte

1.1 Montag 03.08  
Nach Anreise kurze Teillagerbegrüßung am Abend und gemeinsamer Besuch der Lagereröffnung --> wichtige Infos zu Teillager

1.2 Dienstag 04.08

|  |  |
| --- | --- |
| Frühstück/spülen  08.00-09.30Uhr |  |
| Programm  09.30-12.00 Uhr | Müllauftrennung (ca.60min)  Spielturnier (ca. 90min) |
| Mittagessen  12.00-14.00Uhr |  |
| Programm  14.00-16.30Uhr | Workshops |
| Ringezeit  16.30-18.00Uhr |  |
| Abendessen  18.00-20.00Uhr |  |
| Programm  20.00-22.00Uhr |  |

Müllauftrennung:  
(Olympiade: bekommen als Belohnung Geld/orangene Steine 🡪 können sich damit

Anleitungen für Fahrradbau kaufen

Für Spiele zum Teil Müll benutzen (z.B. Dosenwerfen))

**Spieleturnier (Brennball)**

SMAXX will bespaßt werden, deshalb Turnier 🡪 er moderiert es

RR bekommt pro Runde 1 Punkt  
Pfadi bekommt pro Runde 2 Punkte  
Wö bekommt pro Runde 3 Punkte

16 Teams

6 Spielfelder

1. Runde: 8 Teams kommen weiter

2. Runde: 4 Teams kommen weiter

3. Runde: 2 Teams kommen weiter

4. Runde: Sieger

Völkerball mit Schwämmen (jedes Team 5 große Schwämme)

Rounders

1.3 Mittwoch 05.08

|  |  |
| --- | --- |
| Frühstück/spülen  08.00-09.30Uhr |  |
| Programm  09.30-12.00 Uhr | Sängerwettstreit |
| Mittagessen  12.00-14.00Uhr |  |
| Programm  14.00-16.30Uhr | Geländespiel |
| Ringezeit  16.30-18.00Uhr |  |
| Abendessen  18.00-20.00Uhr |  |
| Programm  20.00-22.00Uhr |  |

Geländespiel: Gebiet wo Fahrradteil versteckt ist Leiter fangen Kinder beim Suchen, oder Puzzleteile werden erhalten, ergeben Karte wo eingezeichnet ist, wo sich fahrradteil befindet

Ca. 40 Teams a 10 Personen  
Insgesamt 40 Stationen, jedes Team muss 10 davon machen, bekommen Laufzettel  
Jedes Team bekommt 4 Edelsteine  
15 Leiter die Gruppen fangen und pro fangen ein Edelstein wegnehmen  
15 Leiter, die gefangen werden und jeweils ein Edelstein abgeben  
vorher wird nicht bekannt gegeben, welcher Leiter gut/böse ist

Wenn Gruppe vollständigen Laufzettel und 7 Edelsteine abgibt bekommt sie Puzzlestück, wenn zu wenig Edelsteine, wird Teil von Puzzlestück abgerissen

Dann Treffen bei Grundstation, dort werden Puzzlestücke zusammengelegt, ergibt Karte  
auf Karte eingezeichnet wo Fahrradteil ist  
Um Fahrradteil stehen Leiter, Kinder müssen an Leiter vorbei kommen, ohne gefangen zu werden, sonst bekommen sie das Fahrradteil nicht

Gruppen dürfen untereinander Edelsteine tauschen

**Stationen:**

1. Spinnennetz
2. Nagel reinhämmern, Hammer an Schnüren
3. Baumstammweitwurf
4. Kotenplanen knüpfen
5. Knoten
6. Was ist unter der Decke -Spiel (Gegenstände merken)
7. Pupquiz (Matheaufgaben)
8. Stift in Flasche
9. Gordischer Knoten
10. Pfadiwissen
11. Plane umdrehen
12. Stab auf Finger nach unten bringen
13. (Stockbrücke)
14. Geschmacksparkour
15. Eierlauf durch Parkour
16. Gurgeln 🡪 Lieder erraten
17. Pantomime
18. Flüsterpost
19. Erklären
20. Dreibeinlauf
21. Schollenspiel/Moorpfad
22. Flasche aus „See“ mit Seil
23. Liedzitate zuordnen
24. So schnell wie möglich Perlenketten auffedeln
25. Ball hin und her passen, ohne dass er runterfällt
26. Zielwerfen
27. Dosenwerfen
28. Wasserglas gefüllt auf Plane und transportieren
29. 12 Marshmallows in einen Mund
30. Wassertransport mit Schwamm
31. Apfel essen aus Wasserschale
32. Teebeutelweitwurf
33. Salzstangenwettessen
34. 3 Doppelkekse essen und dann pfeifen
35. Schätzaufgabe
36. Turmbauen
37. Bis 10 zählen
38. Rückwärts buchstabieren
39. Stand Land Fluss Staffel
40. Montagsmaler
41. Legofigur nachbauen
42. Schätz trinken

## 1.4 Donnerstag 06.08

|  |  |
| --- | --- |
| Frühstück/spülen  08.00-09.30Uhr |  |
| Programm  09.30-12.00 Uhr | Workshop |
| Mittagessen  12.00-14.00Uhr |  |
| Programm  14.00-16.30Uhr | Saulauf |
| Ringezeit  16.30-18.00Uhr |  |
| Abendessen  18.00-20.00Uhr |  |
| Programm  20.00-22.00Uhr |  |

**Saulauf:**

Strecke mit Hindernissen, über/unter Seil  
Leiter machen Kinder nass  
müssen Parkour in bestimmter Zeit schaffen, um Fahrradteil zu bekommen  
gestaffelt starten, Jüngsten zuerst und dann immer älter 🡪 Gerechtigkeit  
Ersten, die ins Ziel kommen bekommen auch Button (Button an sich käuflich erhältlich)

## 1.5 Freitag 07.08

|  |  |
| --- | --- |
| Frühstück/spülen  08.00-09.30Uhr |  |
| Programm  09.30-12.00 Uhr | Geocachen mit Stationen |
| Mittagessen  12.00-14.00Uhr | Lunchpaket |
| Programm  14.00-16.30Uhr | Geocachen mit Stationen |
| Ringezeit  16.30-18.00Uhr |  |
| Abendessen  18.00-20.00Uhr | Offene Töpfe |
| Programm  20.00-22.00Uhr |  |

### 1.5.1 Geocachen mit Stationen

Stationen 11:00 bis 17:00 Uhr🡪 konkret 6h

Ca. 7 bis 10 Teilnehmende pro Gruppe.  
Einteilung über Stufen (dann bekommt jeder eine Nummer, sodass gemischte Altersgruppen entstehen).

Jede Gruppe erhält ein Lunchpaket sowie ein GPS Gerät mit Koordinaten der Startstation. Die Gruppe läuft zur ersten Station. Diese muss sie erst einmal finden. Die Aufgabe ist versteckt in Filmdosen. Diese muss man finden. Stationen sind „Aufgaben“🡪 da muss man was machen. Auf dem kompletten Gelände sind Personen (Tauschstationen). Diese Personen haben eine Ente auf dem Kopf (daran erkennt man welche Entenart vorliegt).

Gelbe Ente🡪 Tauschente  
Rote Ente🡪 Teufelenten🡪 abgeben  
Gute Fee🡪 schenkt direkt Mosaik  
Wandelnde Ente🡪 wechselt  
Grüne Ente🡪 Ente der Hoffnung🡪 Zusatzstation

Bei diesen muss man etwas eintauschen, um Mosaikstein zu erlangen. (Mosaik gibt große bunte VCP LILIE). Wird am Ende von den Stationen von jeder Gruppe draufgelegt.

Gemeinsamer Abschluss: Lilie wird präsentiert

Bei den Stationen findet man die neuen GPS Punkte und läuft weiter. Jede Gruppe hat eine Tasche-!

Im Schnitt sind es 5 Stationen und 6km.

Stationen  
Bastelstationen mit Päckchen  
Traumfänger  
Naturmandala mit Polaroid  
Lied schreiben  
Promoraten  
Mobile bauen  
Blumenkranz🡪 Naturschmuck erstellen  
Labyrinth🡪 in zwei Gruppen  
Rätsel  
Pfadiquiz mit Wort als Antwort  
Nagelbilder erstellen mit Kreativem Muster  
Halstuchknoten oder Buttons machen🡪 Badenenten malen  
Inselspiel (Schatz im Moor)   
Schätzspiele  
Blattsammlung🡪 Blätter benennen  
Gummibärchen  
Murmelbahn🡪 Fotografiere  
Physikalisches Rätsel  
Soduko  
Armbändchen knüpfen  
Sammeln von Naturmaterialien (Federn, Steine, …)  
Schnitzen🡪 Aus mehreren Teilen  
Tonen  
Wasser filtern  
Tauschen darf man nur während des Spieles

Allgemeines Material  
GPS Geräte (Ausleihen)🡪 30 Geräte  
Enten🡪 5 unterschiedliche und a 10 pro Art   
Bänder zum Umhängen  
Taschen für jede Gruppe und jede Ententräger  
Mosaiksteine  
Gr0ße Lilie aus Ton für das Besticken   
Filmdosen   
Zettelchen mit Aufgaben   
Mosaiksteinchen🡪 <https://www.mosaikstein.de/de/materialrechner.html>   
Lunchtüten  
Erklärung mit Umgang mit GPS

|  |  |
| --- | --- |
| **Station** | **Material** |
| Traumfänger | Unterschiedliche Bunte Schnüre |
| Naturmandala | Polaroidcamera |
| Lied schreiben | Zettel und Stifte |
| Promiraten | Edding und Crepband |
| Mobile bauen | Unterschiedliche Schnüre |
| Blumenkranz | Draht |
| Labyrinth | Tape und richtige Lösung ( |
| Rätsel | Rätsel raussuchen |
| Pfadiquiz | Pfadifragen raussuchen |
| Nagelbild | Nageln, Holz, Hammer |
| Halstuchknoten oder Buttons | Buttonmaschiene, Blätter, Farben, Leder |
| Inselspiel (Schatz im Moor) |  |
| Schätzspiele | Schätzaufgaben, eventuell Lösungen |
| Blattsammlung | Aufgaben mit Blätter und Co |
| Gummibärchen | Gummibärchen mit Schnur |
| Murmelbahn | Bälle, Murmel |
| Physikalische Rätsel | Raussuchen |
| Soduko | Raussuchen |
| Armbändchen Knüpfen | Faden, Schnüre |
| Sammeln von Naturmaterialien | Aufgabensammlung was gesammelt werden muss |
| Schnitzen | Holz extra zum Schnitzen????? Aufgabe, was muss geschnitzt werden, Ersatztaschenmesser |
| Tonen | Ton |
| Wasser filtern | Aufgabenstellung |
|  |  |

### 1.5.2 Offene Töpfe mit VCP Württemberg, abends

* Boxen mit fertigen Lebensmitteln

Kaufen wir selbst oder wird gepackt von der Verpflegung

Backup🡪 es gibt Rezepte, werden aber nur auf Nachfrage ausgeteilt

* Unten in der Kiste🡪 Ihr wisst nicht was zu tun ist,… dann fragt nach.

Platz🡪wo wird es präsentiert, ausgeteilt

Danach Singerrunde

* Anfangs sehr große Acapella Singerrunde mit circa 10 Lieder
* Sebastian klärt, ob wir vor der Großbühne die Singerrunde machen können
* Dort großes Campfire

Tschai

* Werden in X Kisten vorbereitet
* Mit Schild:
  + Ihr seid eine VCP Gruppe und habt Lust auf Tschai am Abend zu kochen…

Dann meldet euch

Rezepte

|  |  |
| --- | --- |
| Bratapfel  Chili con Carne  Kaiserschmarn  Reis mit Scheiss  Grießbrei  Polenta  Kartoffelsalat  Curry  Geschnetzeltes  Gemüsepfanne  Milchbreis  Nudelsalat  Couscous  Dinkelsalat  Brotauflauf  Griechischer Salat  Arme Ritter  Wraps  Falafel  Kartoffelbrei mit Wurst oder Erbsen  Rouladen  Ofenkartoffeln  Spaghetti Carbonare  Hawaitoast  Strammer Max | Risotto  Kichererbsen Curry  Bratkartoffeln  Linsensuppe  Schopfnudeln mit Sauerkraut  Maultaschen  Käsespätzle  Maultaschen in Suppe  Maultaschen Salat  Gulasch  Spaghetti mit Tomatensoße  Spaghetti mit Käsesoße  Nudeln Hack Lauch  Frikadelle und Gemüsebratlinge  Pilzpfanne  Kohleintopf  Krautwickel  Gefüllte Paprika  Obstsalat mit Quark  Schokocreme  Pudding  Rote Krütze  Pannacotta  Mousse au Chocolat  Kompott  Reis mit Rosinen  Apfeltiramisu |

## 1.6 Samstag 08.08

|  |  |
| --- | --- |
| Frühstück/spülen  08.00-09.30Uhr |  |
| Programm  09.30-12.00 Uhr | Stufentag: Expertengruppen |
| Mittagessen  12.00-14.00Uhr |  |
| Programm  14.00-16.30Uhr |  |
| Ringezeit  16.30-18.00Uhr |  |
| Abendessen  18.00-20.00Uhr |  |
| Programm  20.00-22.00Uhr | Singerwettstreit |

Experten Gruppen, in Stufen einzelne Themen erarbeiten und dann präsentieren (Rollenspiel, Quiz…)

## 1.7 Sonntag 09.08

|  |  |
| --- | --- |
| Frühstück/spülen  08.00-09.30Uhr |  |
| Programm  09.30-12.00 Uhr | Gottesdienst |
| Mittagessen  12.00-14.00Uhr |  |
| Programm  14.00-16.30Uhr | Besuchertag, Wahlprogramm |
| Ringezeit  16.30-18.00Uhr |  |
| Abendessen  18.00-20.00Uhr |  |
| Programm  20.00-22.00Uhr |  |

## 1.8 Montag 10.08

|  |  |
| --- | --- |
| Frühstück/spülen  08.00-09.30Uhr |  |
| Programm  09.30-12.00 Uhr | Raustag |
| Mittagessen  12.00-14.00Uhr | Lunchpaket |
| Programm  14.00-16.30Uhr | Raustag |
| Ringezeit  16.30-18.00Uhr |  |
| Abendessen  18.00-20.00Uhr |  |
| Programm  20.00-22.00Uhr |  |

## 1.9 Dienstag 11.08

|  |  |
| --- | --- |
| Frühstück/spülen  08.00-09.30Uhr |  |
| Programm  09.30-12.00 Uhr | Großprojekt |
| Mittagessen  12.00-14.00Uhr | Evtl. Lunchpaket |
| Programm  14.00-16.30Uhr | Großprojekte |
| Ringezeit  16.30-18.00Uhr |  |
| Abendessen  18.00-20.00Uhr |  |
| Programm  20.00-22.00Uhr |  |

## 1.10 Mittwoch 12.08

|  |  |
| --- | --- |
| Frühstück/spülen  08.00-09.30Uhr |  |
| Programm  09.30-12.00 Uhr | Wahlprogramm |
| Mittagessen  12.00-14.00Uhr |  |
| Programm  14.00-16.30Uhr | Wahlprogramm |
| Ringezeit  16.30-18.00Uhr |  |
| Abendessen  18.00-20.00Uhr |  |
| Programm  20.00-22.00Uhr |  |

## 1.11 Donnerstag 13.08

|  |  |
| --- | --- |
| Frühstück/spülen  08.00-09.30Uhr |  |
| Programm  09.30-12.00 Uhr | Abbau |
| Mittagessen  12.00-14.00Uhr | ???????? |
| Programm  14.00-16.30Uhr | Abreise |
| Ringezeit  16.30-18.00Uhr |  |
| Abendessen  18.00-20.00Uhr |  |
| Programm  20.00-22.00Uhr |  |

# 2. Grundstory

Zu Beginn des Ringelagers, gibt es einen riesigen Müllberg. Dieser wurde durch die Menschen geschaffen. Normalerweise wird der durch Menschen verursachte Müll durch das Müllabfuhr Fahrrad weggebracht. Dieses ist aufgrund der steigenden Müllmenge kaputt gegangen. Deshalb müssen die Kinder den Müll neu verwenden (durch Workshops) und somit den Müllberg abbauen und währenddessen das Müllabfuhr Fahrrad wiederaufbauen. Die notwendigen Teile für das Fahrrad werden sich die Kinder durch Olympiade, Saulauf, Geländespiele...erspielen und können somit das Müllabfuhr Fahrrad bis zur Abreise der Wölflinge fertig stellen. Da man alleine mit dem Fahrrad den Müll nicht wegtransportieren kann, muss noch ein Fahrradanhänger erspielt werden.

## 2.1 Anspiele

Rollen: S’MAXX, ULL, Mitarbeiter

Anspiel 1: Montagnachmittag  
Willkommen heißen, vorstellen 🡪 ULL, S’MAXX, Mitarbeiter

Anspiel 2: Dienstagmorgen  
Müllberg, Fahrrad durch zu großen Massen an Müll kaputt gegangen 🡪 wollen eins bauen, um Müll abtransportieren zu können Müll trennen, Farben: passend zur Charaktereigenschaft aktiv wollen wir gegen Müllkonsum ankämpfen, wir haben Teile um Fahrrad zusammen zu bauen, aber Anleitung fehlt. Jemand kommt vorbei und sagt ich habe Anleitung, will aber Geld dafür 🡪 Olympiade um Geld zu verdienen  
Unterlagereröffnung

Anspiel 3: Mülltrennung  
Müllberg wird sortiert: Den Stufen wird verschiedenes Material zugeordnet, das in den Workshops verwendet wird.   
Materialien wird spezifischen Workshop zugeordnet   
ZIEL: Müllberg soll im Laufe des Lagers abgebaut und verwendet werden.

Anspiel 4: Dienstagnachmittag  
Toll, ihr habt es geschafft, hier ist die Anleitung, wir brauchen noch mehr Fahrradteile, befinden sich wahrscheinlich unter den Müllbergen, also müssen wir anfangen diese abzubauen / zu recyceln. Helft ihr uns dabei?  
Stufen in Bereiche schicken, dort Vorstellung der der Workshops

Anspiel 4: Dienstagabend  
Kinder bekommen Fahrradteil, auf Bühne direkt an Fahrrad bauen.  
Abendroutine: Teillager-/Lagerlied singen, wichtige Ansagen

Anspiel 5: Mittwochmorgen  
Geländespielziel 🡪 Fahrradteil zu finden bzw. zu ergattern  
Tipp kommt von Müllabfuhrmensch

Anspiel 6: Mittwochnachmittag  
Wir haben immer noch zu viel Müll und wir wollen den Platz ohne Müll hinterlassen und es fehlen immer noch Fahrradteile 🡪 Workshops zum Müll recyceln

Anspiel 7: Mittwochabend  
Kinder bekommen Fahrradteil, auf Bühne direkt an Fahrrad bauen.  
Abendroutine: Teillager-/Lagerlied singen, wichtige Ansagen

Anspiel 8: Donnerstagmittag  
Es fehlen immer noch fahrradteile, Pro Hundert Leute, die ins Ziel kommen gibt es ein Fahrradteil

Anspiel 9: Donnerstagabend  
Kinder bekommen Fahrradteil, auf Bühne direkt an Fahrrad bauen.  
Abendroutine: Teillager-/Lagerlied singen, wichtige Ansagen  
Fahrrad fertig, toll, aber merken Fahrrad alleine bringt nichts… müssen alle mal 2 Nächte drüber schlafen und überlegen

Anspiel 10: Samstagmorgen  
Aller Müll ist weg, aber Menschen haben noch nicht daraus gelernt. Müssen uns informieren und unser Wissen in die Welt verbreiten  
🡪 einteilen in Expertengruppen   
Idee von ULL wir brauchen einen Anhänger um den Müll transportieren zu können

Anspiel 11: Samstagmittag  
Händler verkauft Anhänger und Anhängerkupplung will dafür Gegenleistung, welche durch Geländespiel erspielt wird, bespaßen, sammeln

Anspiel 12: Samstagabend  
Fahrrad mit Anhänger ist fertig, toll, juhu, jetzt wird nicht nochmal so ein großer Müllberg entstehen!  
Belohnung? Teillagerbadge.

# 3. Sonstige Programmpunkte

## 3.1 Großprojektideen

* Netzwerk umwelt.de
* Besuch Müllverbrennungsanlage
* Müllsammelaktion, danach nach Stoffen sortieren und wegschmeißen
* Umfrage Müllverbrauch, Mülltrennung 🡪 anschließend Quiz
* Plastik im Meer
* Experten einladen: Müllabfuhrauto anschauen, Müllmänner/Frauen befragen was alles der Job beinhaltet, davor vielleicht erstmal selbst überlegen, was der Job beinhaltet und dann fragen und feststellen, was die alles machen müssen und wie anstrengend das sein kann… tonnen sind schwer, früh aufstehen
* Was wäre wenn es keine Müllabfuhr geben würde
* See „AUFRÄUMEN“, Müllaufsammeln, Müll recyclen, Wettbewerb wer was cooles aus dem Müll bastelt
* Ökologischer Fußabdruck 🡪 Youvent
* VCP Karten SDJ
* Klara 🡪 Experte
* Wasserexperimente/ Analysen
* Großen sollen Theaterstück für kleine machen
* Besuch einer Tafel und dort kochen
* Tauschjurte was für Katha kochen
* Sonnenenergie 🡪 große Solarzelle bauen und damit was betreiben

## 3.2 Müllsammel-Aktion

## 3.3 Demonstration Friday for Future